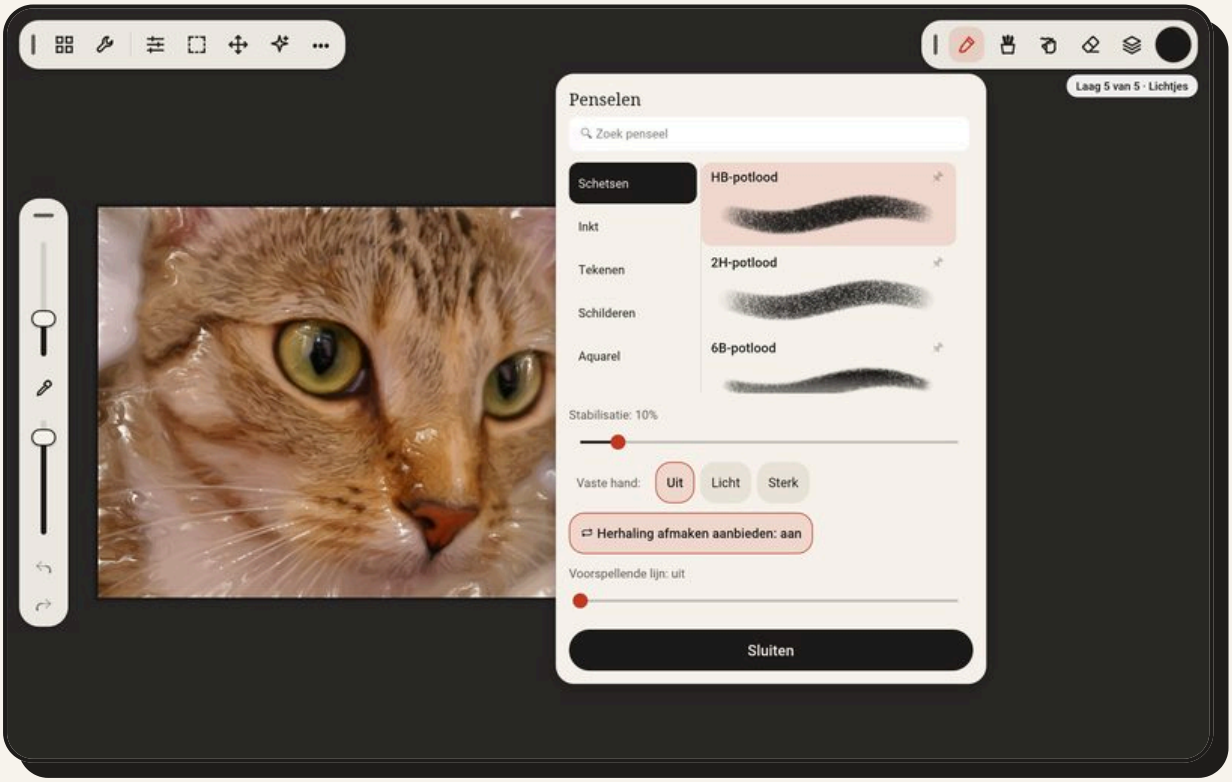
# 2create

## Handbuch

Zeichnen und Malen auf Tablet, Laptop und im Browser

Version 0.23.29 · 1 November 2026




2create.ondaylit.nl/de/ · BBJL B.V.

# Inhalt

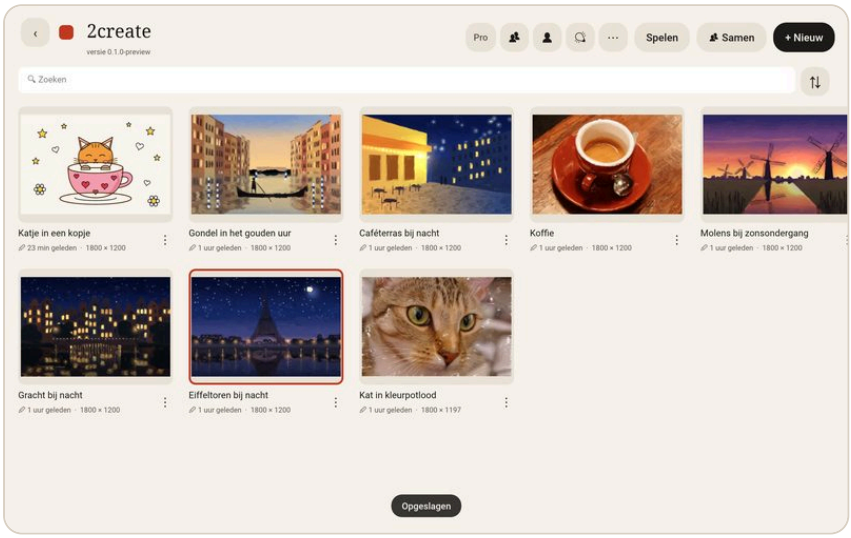

| | | |
|---|---|---|
| 1 | Deine erste Zeichnung | 3 |
| 2 | Gesten | 3 |
| 3 | Farbe wählen | 4 |
| 4 | Mit Ebenen arbeiten | 5 |
| 5 | Auswählen und verschieben | 5 |
| 6 | Zeichenhilfen | 6 |
| 7 | Der Zeichenlehrer und Folge dem Lehrer | 6 |
| 8 | Malvorlage machen | 7 |
| 9 | Spiele und Tagesaufgabe | 8 |
| 10 | Zusammen zeichnen und online raten | 8 |
| 11 | Speichern und teilen | 9 |
| 12 | Updates und Probleme | 9 |
| 13 | Auf Android installieren | 9 |


Mehr Erklärungen, Lernvideos und die neueste Fassung dieses Handbuchs:
2create.ondaylit.nl/de/

KAPITEL 1

# Deine erste Zeichnung

1. Tippe in der Galerie auf **Neu** und wähle ein Format und eine Papierart.
2. Oben rechts: **Pinsel**, **Wischen**, **Radierer**, **Ebenen** und deine **Farbe**. Tippe noch einmal auf Pinsel für die ganze Pinselbibliothek.
3. In der Seitenleiste links stellst du **Größe** (oben) und **Deckkraft** (unten) ein.
4. 2create speichert automatisch. Mit **Galerie** oben links geht es zurück.




*Alle deine Bilder beisammen*

KAPITEL 2

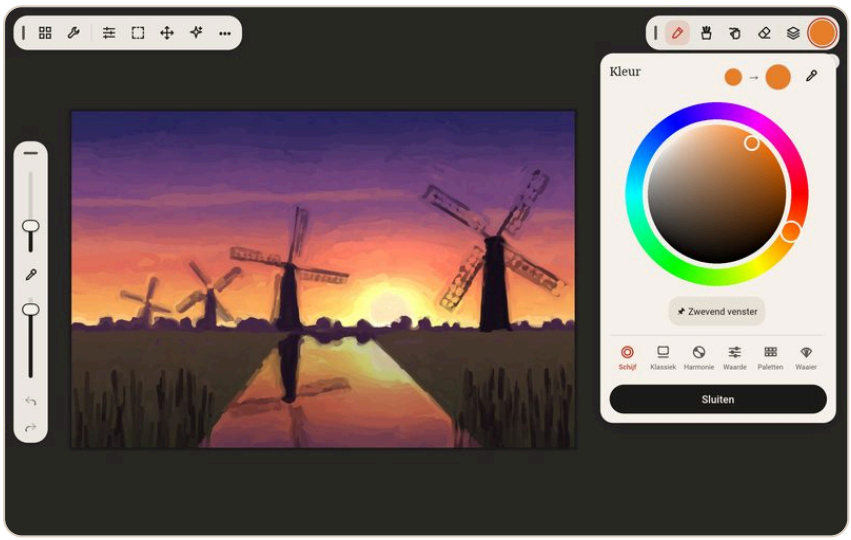
# Gesten

1. **Mit zwei Fingern tippen**: rückgängig. **Mit drei Fingern tippen**: wiederholen.
2. **Zwei Finger** kneifen, drehen und ziehen: zoomen, drehen und verschieben. Schnell zusammenkneifen passt die Zeichnung an den Bildschirm an.
3. **Finger stillhalten**: Farbe aus der Zeichnung aufnehmen (oder das Bearbeitungsmenü).
4. **Mit vier Fingern tippen**: alle Knöpfe weg, noch einmal und sie sind zurück.

KAPITEL 3

# Farbe wählen

1. Tippe auf den Farbkreis oben rechts.
2. Dreh am Ring für den Farbton und schiebe im Quadrat für hell und dunkel.
3. Unter **Licht und Schatten** und **Hauttöne** findest du Farben, die zusammenpassen.
4. Mit **+** kommt eine Farbe in deine Palette. Du kannst auch Farben aus einem Foto holen.

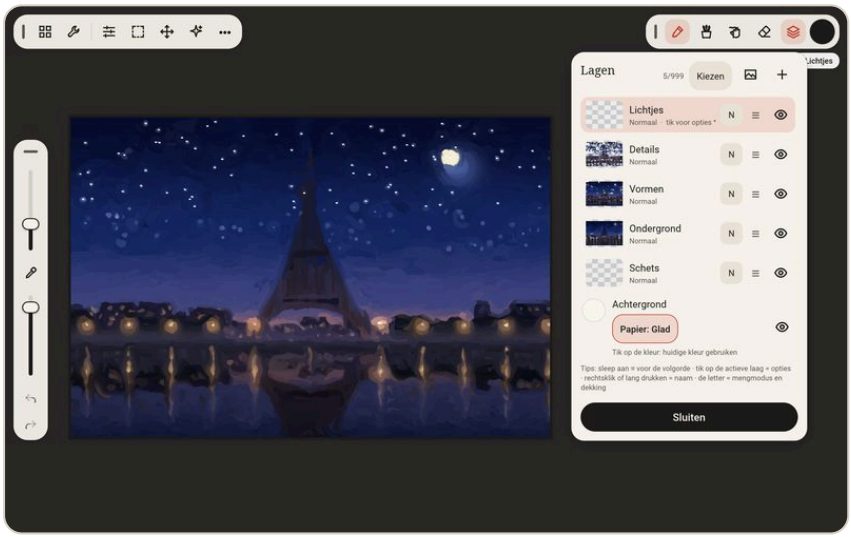



*Farben wählen mit dem Farbring*

KAPITEL 4

# Mit Ebenen arbeiten

1. Tippe auf **Ebenen** und dann auf **+** für eine neue Ebene. Die oberste Ebene liegt oben.
2. Zeichne die Linien auf einer Ebene und male auf einer Ebene darunter: So malst du nie über deine Linien.
3. **Kneif zwei Ebenen zusammen**, um sie zusammenzuführen. Nach links wischen zum Sperren, Duplizieren oder Löschen.
4. Tippe noch einmal auf eine Ebene für Deckkraft, Füllmethode, Alpha-Sperre und Schnittmaske.




*Ebenen wie die Profis*

KAPITEL 5

# Auswählen und verschieben

1. Tippe op **Auswählen** und zieh ein Rechteck, Oval oder eine freie Form.
2. Tippe op **Transformieren** zum Verschieben. Mit zwei Fingern vergrößern, verkleinern oder drehen.
3. Mit **Frei verzerren** ziehst du eine Ecke einzeln, für Perspektive.
4. Tippe auf **Fertig**, wenn es passt.

KAPITEL 6

# Zeichenhilfen

1. Wähle unter **Aktionen › Zeichenhilfe** Spiegel, Mandala, Raster, Lineal, Ellipse oder Perspektive.
2. Die blauen Linien helfen nur; sie kommen nicht in deine Zeichnung.
3. Mit **Linien einrasten** folgt dein Strich genau der Hilfslinie, egal wie wackelig du zeichnest.
4. Zieh die blauen Punkte, um Mitte oder Fluchtpunkte zu verschieben.

KAPITEL 7

# Der Zeichenlehrer und Folge dem Lehrer

1. Tippe auf den schwebenden ✨-Knopf.
2. **Folge dem Lehrer**: sag, tippe oder schreib, was du zeichnen willst. Der Lehrer macht eine Lektion mit Geisterlinien und einem Schrittplan im Bild. Du zeichnest immer selbst.
3. **Was meint der Lehrer?** gibt ein Lob und einen Tipp. Schalte **Lehrer schaut mit** ein für Tipps beim Zeichnen.
4. Der Lehrer kann vorlesen; mit 🔇 schaltest du den Ton aus. Es wird nichts gespeichert.

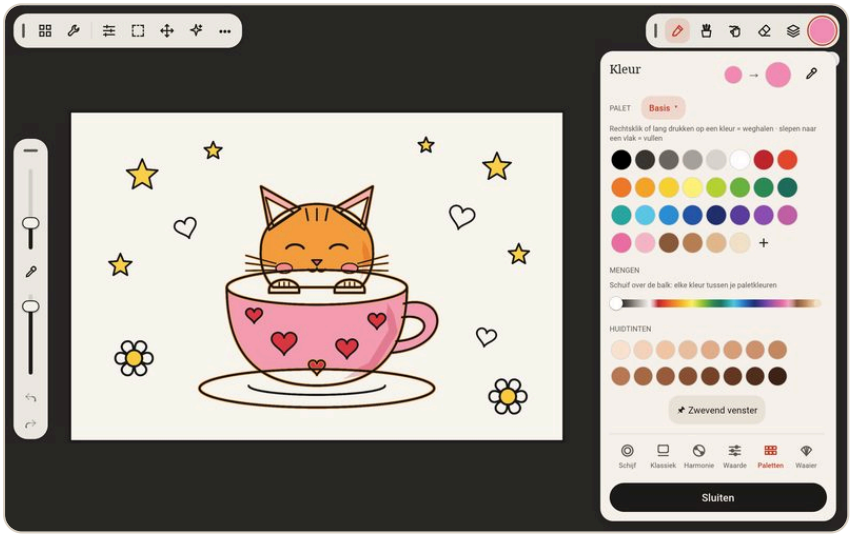



*Schritt für Schritt mit dem Zeichenlehrer*

KAPITEL 8

# Malvorlage machen

1. Tippe in der Galerie auf **Neu › Malvorlage machen**.
2. Wähle Mandala, Blume oder Muster, oder tippe auf **Jedes Thema** und sag, was du ausmalen willst (diese Malvorlage wird mit KI gemacht).
3. Mit dem Regler wählst du einfach oder detailreich. **Noch eine** macht eine neue Version.
4. Tippe auf **Verwenden**: Die Linien liegen auf einer eigenen Ebene und Füllen bleibt innerhalb der Linien.




*Malvorlagen ausmalen*

KAPITEL 9

# Spiele und Tagesaufgabe

1. Tippe in der Galerie auf **Spielen** und wähle ein Spiel, oder tippe auf **Überraschung**.
2. Jeden Tag gibt es eine neue **Tagesaufgabe**. Gib deine Zeichnung ab und der Lehrer vergibt 1 bis 5 Sterne.
3. Mit 🏆 siehst du die Rangliste deiner Gruppe oder von allen.
4. Aufhören kannst du immer mit ✕ **Stopp** oben links.




*Zeichenspiele für die ganze Familie*

KAPITEL 10

# Zusammen zeichnen und online raten

1. Wähle **Spielen › Zusammen zeichnen** oder **Zeichnung raten online**.
2. Ein Spieler tippt auf **Raum erstellen** und bekommt einen Code aus 4 Buchstaben.
3. Die anderen geben den Code bei **Mitmachen** ein, egal wo sie sind.
4. Auf dem Server wird nichts gespeichert.

KAPITEL 11

## Speichern und teilen

1. 2create speichert automatisch, während du zeichnest.
2. Unter **Aktionen** speicherst oder teilst du als PNG, JPG, PDF oder Photoshop-Datei (mit Ebenen).
3. **Zeitraffer** macht einen Film vom Zeichnen; **Zeichnung wird lebendig** (Extras) lässt dein Bild sich bewegen.

KAPITEL 12

## Updates und Probleme

1. 2create meldet neue Versionen selbst; tippe auf die Meldung zum Installieren. Deine Zeichnungen bleiben erhalten.
2. Unter dem Wort 2create in der Galerie steht deine Version. Tippe darauf, um sofort nach einer neuen zu suchen.
3. Du siehst deinen Strich nicht? Prüfe, ob die Ebene sichtbar und nicht gesperrt ist und ob die Farbe nicht dem Papier gleicht.
4. Eine Idee oder etwas kaputt? Nutze **Idee oder Wunsch senden** in der App.

KAPITEL 13

## Auf Android installieren

1. Tippe oben auf **Für Android laden** (auf deinem Tablet).
2. Öffne die geladene Datei. Android fragt einmal, ob dein Browser Apps installieren darf: Schalte **Aus dieser Quelle zulassen** ein.
3. Tippe auf **Installieren**. Neue Versionen kommen danach von selbst: 2create meldet, wenn es ein Update gibt.

**Datenschutz.** Deine Zeichnungen bleiben auf deinem Tablet. Die klugen Funktionen des Lehrers nutzen KI. Sie zeichnet nie für dich, und deine Zeichnungen werden nicht zum Trainieren von KI verwendet. Nur wenn du darum bittest, geht ein kleines Bild an unseren Server; es wird nichts gespeichert.